



## CHOCO MACHINING

Il peut être intéressant (voire obligatoire) avant de faire la première ligne d'esquisse de repérer les différentes fonctions et d'identifier pour chacune d'elles les contraintes majeures et mineures.

Il existe différentes méthodologies pour conduire un projet de conception mais ce n'est pas l'objet ici, mais en tant qu'étudiant c'est à connaître et à mettre en œuvre normalement

<b>Contraintes Majeures</b>	Un seul moteur pour toute la machine Wrappage alu O/N	
<b>Contraintes fonctionnelles</b>	Vitesse élevée Matière des objets Objet Déplacement de façon complexe	Chiffres principaux ??? Chocolat Forme globalement hémisphérique (appelé ci-après choco)  Primo accélération de chaque Choco pour qu'ayant la même vitesse il puisse être plus facile centré par rapport à la roue ayant une vitesse rotation élevé. (quelle est la vitesse linéaire requise)
<b>Contraintes physiques</b>		Objet fragile (ce qui élimine certaines techniques de déplacement (air comprimée) Force centrifuge dépendante de la vitesse élevée
<b>Fonctions délicates</b>		Maintien du choco en place pendant les $\frac{3}{4}$ du trajet en rotation
<b>Principal PB</b>		Assurer le transfert d'un objet ayant un mouvement linéaire vers un mouvement circulaire à vitesse élevée en QQ millisecondes

Identification des impasses possibles si accord de l'enseignant.

- A) Impasse sur la primo accélération de chaque Choco pour parvenir à la même vitesse que le grand rayon
- B) Pas d'électronique pilotant le démarrage avec accélération progressive. On ne considère la machine comme étant toujours à la vitesse nominale (sans phase d'accélération), seule la conception globale serait regardée
- C) Les chocos sont considérés comme ayant dès le départ la même vitesse linéaire que le périmètre de la roue. Ce qui veut dire qu'ils sont considérés comme étant dans la bonne position et équidistants (à plat posé sur la partie plate de la demi sphère) sur le système d'amenage (on peut supposer un tapis roulant assez classique).

**A compléter**